**Sprint Planning**

En la planificación de Sprint definimos qué entregar en el sprint 1 y cómo se va a conseguir ese trabajo.

1. Product Owner presenta al team Scrum las historias de usuario que se desarrollarán en el sprint 5.

| **SPRINT 5** | |
| --- | --- |
| **Número** | **Historia de Usuario** |
| E06-H15 | Como usuario quiero que el asistente virtual responda a todas mis dudas y consultas |
| E06-H16 | Como usuario quiero que el asistente virtual esté activo las 24 horas del dia |
| E08-H19 | Como administrador quiero que la plataforma contenga un panel en donde pueda visualizar a todos los clientes y así ir seleccionandolos individualmente para verlos en detalle. |

1. El team scrum define la prioridad de las historias de usuario para comenzar con el desarrollo del entregable, obteniendo el backlog de:

* Sprint 5

| **HU** | 15 | 16 | 19 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Prioridad** | 2 | 1 | 3 |

**Backlog Sprint 5**

| **Número** | **Historia de Usuario** |
| --- | --- |
| E06-H16 | Como usuario quiero que el asistente virtual esté activo las 24 horas del dia |
| E06-H15 | Como usuario quiero que el asistente virtual responda a todas mis dudas y consultas |
| E08-H19 | Como administrador quiero que la plataforma contenga un panel en donde pueda visualizar a todos los clientes y así ir seleccionandolos individualmente para verlos en detalle. |

1. El team scrum define el esfuerzo de realizar las tareas de las historias de usuario utilizando como patrón la historia de usuario 16. El valor asignado a cada historia de usuario se obtiene de la técnica planning poker.

| **Historia** | **Valor** | **Esfuerzo** | **Horas** |
| --- | --- | --- | --- |
| H16 | 21 | 4.2 veces mayor a crear la H16 | 20 |
| H15 | 5 | es igual a crear la H16 | 9 |
| H19 | 2 | 3.2 veces menor a crear la H16 | 4 |